VR

1. 목표 및 목적  
- VR 개발 사업의 목표는 사용자가 가상 환경을 이용하여 다양한 경험과 즐거움을 제공하는 것입니다.  
  
2. 기획 방향  
- 디바이스 간의 통신 기술을 개발하여 다양한 디바이스를 연결하여 VR 시스템을 구축합니다.  
- 실제 환경과 가상의 컨텐츠를 결합하여 가상의 실제 환경을 생성합니다.  
- 빅데이터 및 인공지능 기술을 이용하여 사용자가 원하는 가상의 실제 환경을 제공합니다.  
- 다양한 응용 분야를 연구하여 가상의 실제 환경의 개발 방향과 사용 방법을 제시합니다.  
- 디바이스 간 통신 기술 및 실제 환경과 가상의 컨텐츠 결합 기술 및 빅데이터 및 인공지능 기술을 이용한 VR 시스템 개발 방법을 정의합니다.  
- 가상의 실제 환경을 사용하기 위한 다양한 응용 분야의 개발 방향 및 사용 방법을 제시합니다.  
- VR 시스템의 개발 방향과 사용 방법에 대한 보안 및 안전점검 방법을 제시합니다.  
- VR 시스템의 개발 방향과 사용 방법에 대한 확장성을 고려합니다.